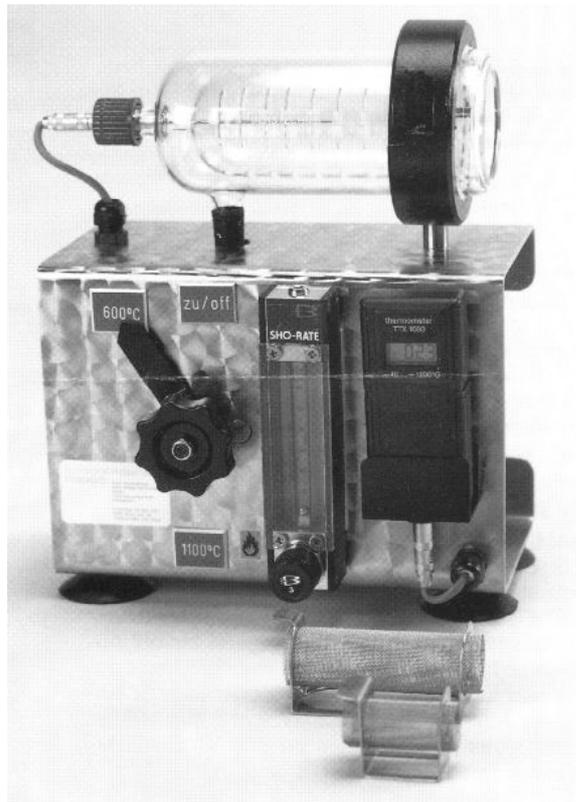


## Aschegehalt-Schnellmethode

### Asche 2

Schnellmethode zur Bestimmung der Auftragsmenge bei gestrichenen und pigmentierten Papieren (s. Rückseite).



## Asche 2

### Schnellmethode zur Bestimmung der Auftragsmenge bei gestrichenen und pigmentierten Papieren

Beim Betrieb von Auftragsmaschinen in der Praxis, oder aber auch an Labormaschinen ist es sehr wichtig, möglichst schnell die Strich- bzw. Pigmentauftragsmenge zu ermitteln. Erfolgte dies durch Aschebestimmung am Roh- und gestrichenen Papier, so mußte man bisher 25–30 Min. warten, bis ein exaktes Ergebnis vorlag, um eventuelle Korrekturen vornehmen zu können. Die in der Zwischenzeit gefertigte Streichpapiermenge mußte u.U. verworfen werden, weil die Auftragsmenge nicht stimmte.

Diese Wartezeit kann auf mindestens 5 Minuten, d.h. etwa ein Sechstel der bisherigen Zeit verkürzt werden, wenn man die „Aschegehalt-Schnellmethode“<sup>1)</sup> anwendet (Veraschung in Sauerstoff-Atmosphäre). Zu diesem Zweck wird in das bisherige Veraschungsgerät (DBGM) ein speziell konstruierter, großer Netzkorb eingeschoben, der es ermöglicht, je nach Flächengewicht DIN-A4- bzw. DIN-A3-Bogen einzusetzen.

Die Berechnung des Strich- bzw. Pigmentauftrages erfolgt, sofern mit flächengleichen Bogen von Rohpapier und gestrichenem Papier gearbeitet wird, wie folgt:

Asche gestr. Papier (g) - Asche Rohpapier (g),  
G · F · R = Auftragsgewicht otro (g/m<sup>2</sup>)

Durch die beschriebene Methode ist es möglich, den Aschegehalt von Papier in weniger als 5 Minuten zu bestimmen, die Wägung bereits eingeschlossen. Tabelle 1 zeigt die Ergebnisse eines Vergleichs der Schnellmethode mit der Standard-SCAN-Methode, die der DIN-Norm 53136 entspricht.

Obwohl die Temperatur bei der Schnellmethode bis zu 1100 °C steigt, bestehen keine Unterschiede zu den Ergebnissen, die durch die SCAN-Methode erreicht werden, wo ja nur eine Temperatur von 950 °C zulässig ist. Der Temperaturunterschied dürfte deshalb keinen Einfluß ausüben, da die Veraschungsdauer bei der Schnellmethode wesentlich geringer ist.

Die Schnellmethode kann für die Probenvorbereitung zur Bestimmung der Aschezusammensetzung verwendet werden.

#### Genauigkeit der Methode:

Die relative Standard-Abweichung  $S_{(R)}$ , berechnet aus 16 Parallel-Bestimmungen von Proben mit Aschegehalten von 1,5–9,4 % beträgt für die

#### SCAN-Methode Schnellmethode

$$S_{(R)} = \pm 1,9\% \quad S_{(S)} = \pm 0,8\%$$

Hilfsmittel: Sauerstoffgas

#### Arbeitsablauf:

Die Probe wird in ca. 4 cm breite Streifen geschnitten, die gerollt in den Netzkorb gelegt und gewogen werden.

Die Probemenge beträgt etwa:

Ascheanteile	Probemenge
1 %	5,0 g
2 %	2,5 g
5 %	2,0 g
10 %	1,0 g
20 %	0,5 g

Der Netzkorb wird in der Mitte an der Sauerstoff-Zuführung angebracht. Eine Sauerstoffmenge von maximal 5–8 l/min strömt durch die Apparatur. Die Probe wird durch ein Streichholz oder mit Feuerzeug an der Öffnung des Korbes entzündet. Das Feuer erlischt, wenn die Veraschung beendet ist, und nach einigen Sekunden kann der Korb zum Wiegen herausgenommen werden.

G = Glühfaktoren der eingesetzten Pigmente

F = Flächenfaktoren je nach Bogengröße

R = Rezeptfaktor: R = Gesamtrezept fest

#### Strichrezept:

1) 100,0 Strich-Clay

Bei Pigmentmischungen müssen die Glühfaktoren der Einzelpigmente vorher bestimmt werden.

2) 0,3 Dispergiemittel

3) 0,2 Alkali

4) 5,2 Kunststoffbinder (fest)

5) 0,3 Organischer Verdicker (fest)

106,0 Teile

zu 2–5: Die Glührückstände dieser Produkte können bei der Berechnung vernachlässigt werden.

$$\text{Rezeptfaktor} = R = \frac{106}{100} = 1,06$$

$$\text{Bogengröße} = F = 25 \text{ cm} \times 20 \text{ cm} \text{ doppelt} \\ F = 10$$

$$\text{Glühfaktor} = G = 1,16 \text{ (Strich-Clay)}$$

$$\text{Asche des Rohpapiers} = 0,22 \text{ g}$$

$$\text{Asche des gestrichenen Papiers} = 1,82 \text{ g}$$

Auftragsgewicht

$$A = 1,82 - 0,22 \times 1,16 \times 10 \times 1,06 = 19,67$$

$$A = 20 \text{ g/m}^2$$

<sup>1)</sup> A.B. Breunig W.f.P. Heft 23/24, S.347, 1979 „Schnellmethode zur Bestimmung des Glührückstandes (Aschegehalt) von Papier“.